20 年 月 日

株式会社ＣＲＩ・ミドルウェア

〒150-0031

東京都渋谷区桜丘町20番1号　渋谷インフォスタワー11階

第1営業部 宛

『CRIWARE』採用通知書 (家庭用ゲーム機向け)

下記タイトルにて、『CRIWARE』を使用します。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| タイトル名 |  | | |
| 販売形式 | パッケージ　ダウンロード | | |
| プラットフォーム | PS5　PS4　Switch　Xbox Series X/S　Xbox One　iOS　Android  Webブラウザ　アーケード　クラウドゲーミング  PC（ストア：　　　　　　　 ）その他（　　　　　　 ） | | |
| ゲームエンジン | Unity　Unreal Engine5　Unreal Engine4　Cocos2d-x　OROCHI  その他（　　　　　　　　　） | | |
| ご利用製品 | ADX　Sofdec　LipSync Library　LipSync Tools | | |
| 追加利用機能 | Sound xR | | |
| CRIWARE商標表示※1 | パッケージへのロゴ表示：　あり　なし | | |
| 製品画面内へのロゴ表示：　あり　なし | | |
| 事例紹介 | 掲載可  掲載可能な場合、弊社ホームページ(<https://www.cri-mw.co.jp/business/casestudy/>)に掲載いたします。  メインビジュアル・アプリアイコンなど掲載用の画像をご提出ください。 | | |
| 許諾料の種別 | ロイヤルティ方式　　一括ライセンス方式  許諾料の種別はテクニカルサポートサイト(<https://www.criware.jp/customer>)をご確認ください。 | | |
| 販売（提供）地域 | 日本 | 発売日 | 20　　年　　月 |
| 北米 | 20　　年　　月 |
| 欧州 | 20　　年　　月 |
| 中国 | 20　　年　　月 |
| その他 | 20　　年　　月 |
| 開発会社 | 自社　　他社へ委託 | 会社名 |  |
| ご担当 |  |
| TEL |  |
| 備考欄 |  | | |

　※1 パッケージ販売がない場合は、製品画面ロゴの表示有無のみご選択ください。

商標表示の規定はCRIWAREロゴ表示規定(<https://game.criware.jp/support/logo/>)から確認いただけます。

貴社名：

部署名：

㊞

ご担当：

ＴＥＬ：