20 年 月 日

株式会社ＣＲＩ・ミドルウェア

〒150-0031

東京都渋谷区桜丘町20番1号　渋谷インフォスタワー11階

第1営業部 宛

『CRIWARE』採用通知書 (家庭用ゲーム機向け)

下記タイトルにて、『CRIWARE』を使用します。

|  |  |
| --- | --- |
| タイトル名 |  |
| 販売形式 | [ ] パッケージ　[ ] ダウンロード |
| プラットフォーム | [ ] PS5　[ ] PS4　[ ] Switch　[ ] Xbox Series X/S　[ ] Xbox One　[ ] iOS　[ ] Android[ ] Webブラウザ　[ ] アーケード　[ ] クラウドゲーミング[ ] PC（ストア：　　　　　　　 ）[ ] その他（　　　　　　 ） |
| ゲームエンジン | [ ] Unity　[ ] Unreal Engine5　[ ] Unreal Engine4　[ ] Cocos2d-x　[ ] OROCHI[ ] その他（　　　　　　　　　） |
| ご利用製品 | [ ] [ ] ADX　[ ] Sofdec　[ ] LipSync Library　[ ] LipSync Tools |
| 追加利用機能 | [ ] Sound xR |
| CRIWARE商標表示※1 | パッケージへのロゴ表示：　[ ] あり　[ ] なし |
| 製品画面内へのロゴ表示：　[ ] あり　[ ] なし |
| 事例紹介 | [ ] 掲載可掲載可能な場合、弊社ホームページ(<https://www.cri-mw.co.jp/business/casestudy/>)に掲載いたします。メインビジュアル・アプリアイコンなど掲載用の画像をご提出ください。 |
| 許諾料の種別 | [ ] ロイヤルティ方式　　[ ] 一括ライセンス方式許諾料の種別はテクニカルサポートサイト(<https://www.criware.jp/customer>)をご確認ください。 |
| 販売（提供）地域 | [ ] 日本 | 発売日 | 20　　年　　月 |
| [ ] 北米 | 20　　年　　月 |
| [ ] 欧州 | 20　　年　　月 |
| [ ] 中国 | 20　　年　　月 |
| [ ] その他 | 20　　年　　月 |
| 開発会社 | [ ] 自社　　[ ] 他社へ委託 | 会社名 |  |
| ご担当 |  |
| TEL |  |
| 備考欄 |  |

　※1 パッケージ販売がない場合は、製品画面ロゴの表示有無のみご選択ください。

商標表示の規定はCRIWAREロゴ表示規定(<https://game.criware.jp/support/logo/>)から確認いただけます。

貴社名：

部署名：

㊞

ご担当：

ＴＥＬ：