

CRIWARE コンシューマーゲーム向け料金体系

コンシューマーゲーム、PCゲーム向け

課金方式

CRIWARE 採用の決定後、タイトル発売日の3か月前までに、所定の書面にてその旨を通知いただけます。

許諾料金は「販売地域」と「機種」ごとに、それぞれ次の課金方式から自由に選べます。

ロイヤルティー方式

「製造発注本数」と「ダウンロード販売上」に連動して許諾料をお支払いいただけます。

製造本数は、毎年3、6、9、12月末日で締め、指定の書面にて5営業日内にご報告いただけます。

お支払いは、締めの翌々月末までです。

一括ライセンス方式

製造本数に関係なく、一括でお支払いいただけます。お支払は、申請の翌月末までとなります。

許諾料単価

| ライセンス項目 | | | 許諾料単価 |
|---|-----|-----------|----------|
| CRIWARE ADX2, Sofdec2, ADX LipSync Library | | パッケージ製造分 | 30円/本 |
| | | ダウンロード販売分 | 売上×1% ※1 |
| 商標表示 (ロゴ) | 画面 | パッケージ | ▲4円/本 |
| | | ダウンロード | ▲0.05% |
| | 印刷物 | パッケージ | ▲1円/本 |

※1:ダウンロード販売分の許諾料単価はパッケージ製造分の許諾料単価（商標表示有の場合：25 or 26 or 29円/無の場合：30円）を上限とする

許諾料テーブルと販売地域

世界を「日本、北米、欧州、その他、中国」の5つの地域に分け、それぞれで許諾料を設定します。

| 機種 | 課金方式 | 1地域目 | 2地域目 | 3地域目 | 4地域目 | 5地域目 |
|------|------------------|-------|------|------|-------|-------|
| 1機種目 | ロイヤルティー方式 | 0本 | 0本 | 0本 | 0本 | 0本 |
| | 一括ライセンス方式 | 12万本 | 5万本 | 5万本 | 4万本 | 4万本 |
| 2機種目 | ロイヤルティー方式 (M.G.) | 0本 | 0本 | 0本 | 0本 | 0本 |
| | 一括ライセンス方式 | 9.6万本 | 4万本 | 4万本 | 3.2万本 | 3.2万本 |

基本無料・アイテム課金タイトルは、別途の「F2Pタイトル向け料金体系」の対象となります。

3DSタイトルは、別途の「CRIWARE 3DSパッケージソフト向け料金体系」の対象となります。

詳細なお見積もりにつきましては、お問い合わせフォーム(<https://www.cri-mw.co.jp/contact/>)からお気軽にご連絡下さい。

株式会社CRI・ミドルウェア

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 1-7-7 住友不動産青山通ビル 9階

TEL▶03-6418-7081 FAX▶03-6418-7082 <https://www.cri-mw.co.jp/>

